TP 1. Prise en main de l'Atelier *B*

Jean-Louis BOULANGER

Octobre 2000

Résumé

Prise en main de l'atelier *B* .

Keywords : *Méthode Formelle, Abstract Machine Notation, Méthode* B , *Raffinement, Vérification.*

1 Présentation de l'Atelier *B*

Une démonstration réalisée par moi-même.

2 Manipulation

Afin de prendre en main l'Atelier B , il vous est demandé de saisir avec un éditeur de texte (xemacs ou textedit par exemple) les machines abstraites décrivants le programme **HELLO** décrit ci-après.

```
MACHINE
    HelloWorld

OPERATIONS

Hello =
       skip

END
```

```
IMPLEMENTATION
    HellWorld_n

REFINES
    HelloWorld

IMPORTS
    BASIC_IO

OPERATIONS
    Hello =
           STRING_WRITE("Hello World")

END
```

Une fois les machines saisies, il vous faut appliqué le processus de vérification *B sur ce premier modèle.*