

# TP 1. Prise en main de l'Atelier *B*

*Jean-Louis BOULANGER*

Décembre 2000

## **Résumé**

Prise en main de l'atelier *B*.

**Keywords :** Méthode Formelle, Abstract Machine Notation,  
Méthode *B*, Raffinement, Vérification.

# 1 Présentation de l'Atelier *B*

Une démonstration réalisée par moi-même.

## 2 Manipulation

Afin de prendre en main l'Atelier *B*, il vous est demandé de saisir avec un éditeur de texte (xemacs ou textedit par exemple) les machines abstraites décrivant le programme **HELLO** décrit ci-après.

```
MACHINE
  HelloWorld

OPERATIONS

Hello =
  skip

END

IMPLEMENTATION
  HelloWorld_n

REFINES
  HelloWorld

IMPORTS
  BASIC_IO

OPERATIONS
  Hello =
    STRING_WRITE("Hello World")

END
```

Une fois les machines saisies, il vous faut appliquer le processus de vérification *B* sur ce premier modèle.